

escouade de commandement		
chef de régiment, épée énergétique	75	
2 lance plasma, 2 vétérans, un médecin, un porte-étendard	42	
tireur émérites, discipline de fer	15	
		<b>132</b>
Commissaire	40	
fulgurant, gantelet énergétique	25	
		<b>65</b>
escouade d'arme spéciale	35	
1 charge de démolition	10	
		<b>45</b>
escouade d'arme spéciale	35	
1 charge de démolition	10	
		<b>45</b>
5 ratlings		<b>55</b>
Chef de peloton, arme énergétique, honorifica imperialis	85	
pistolet à plasma, bioniques	15	
2 fuseur	20	
chimère, multi laser, lance flamme lourde, blindage renforcé, fumigène	93	
fulgurant sur pivot	10	
tireur émérites, discipline de fer	15	
		<b>238</b>
escouade d'infanterie	60	
1 sergent vétéran, 1 canon laser, un lance grenade	39	
tireur émérites	10	
		<b>109</b>
escouade d'infanterie	60	
1 sergent vétéran, 1 canon laser, un lance grenade	39	
tireur émérites	10	
		<b>109</b>
escouade d'infanterie	60	
1 sergent vétéran, 1 canon laser, un lance grenade	39	
tireur émérites	10	
		<b>109</b>
escouade de survivant		
8 gardes, fuseur, tireur émérites		<b>68</b>
escouade motorisée	60	
sergent vétéran, lance-flamme	12	
chimère, deux lance-flamme lourde, blindage renforcé, fumigène	93	
tireurs émérites	10	
		<b>175</b>
Sentinelle-Modèle Mars	35	
Multilaser	10	
		<b>45</b>
Leman Russ	140	
canon laser de coque, bolters lourds en tourelles	25	
blindage renforcé, fulgurant sur pivot	15	
		<b>180</b>
Basilisk	100	
tir indirect	25	
		<b>125</b>
<b>TOTAL</b>		<b>1500</b>